



Český svaz mariáše

Soutěžní řád

- Liga licitovaného mariáše -

Preambule

Český svaz mariáše (dále také ČSM) vypisuje každoročně soutěže jednotlivců a družstev v licitovaném mariáši pod názvem Liga licitovaného mariáše (dále také LLM).

Článek I. Turnaje

1. Český svaz mariáše vypisuje Ligu licitovaného mariáše dodatkem Soutěžního řádu (dále také SŘ) pro daný rok. Dodatek stanovuje systém a parametry LLM pro daný rok. Turnaje LLM jsou v dalším textu nazývány turnaji Major.
2. Dále jsou pod hlavičkou ČSM organizovány Regionální ligy (dále také RL).
3. Každá RL je povinna přijmout Pravidla nemíchaného licitovaného mariáše, Bodovací tabulku pro nemíchaný licitovaný mariáš a Disciplinární řád ČSM v případě, že jsou její výsledky započítávány do LLM. Každá RL má právo si vytvořit výjimky z těchto dokumentů, pouze pokud negativně zasahují do výsledků dané soutěže. Každá RL je oprávněna si zvolit libovolný SŘ za podmínky, že součástí tohoto SŘ jsou Prémiové body (dále také PB).
4. Každá Regionální liga je povinna prostřednictvím svého zástupce sdělit Výboru před započítáním nového ročníku následující údaje: Název ligy, termíny turnajů, časy a místa konání, herní základ a osobu, jež ji oficiálně zastupuje.

Článek II. Soutěž jednotlivců

1. Všichni účastníci jakéhokoliv turnaje odpovídajícího definici dle čl. I automaticky vstupují do soutěže jednotlivců Ligy licitovaného mariáše ČSM. Není-li dále v tomto článku výslovně uvedeno jinak, jsou příslušná ustanovení závazná pouze pro turnaje kategorie Major. Pro pořadatele turnajů Regionálních lig jsou stejná ustanovení pouze doporučená a pořadatelé mohou přistoupit i k jiným modelům hodnocení.
2. Výsledek hráče v kole, tzv. soutěžní body (dále také SB), je dán součtem kladného nebo záporného peněžního výsledku (dále také ZB) a získaných prémiových bodů (dále také PB).
3. Každé kolo je hodnoceno nezávisle. Pořadí hráčů v kole je stanoveno sestupně podle počtu získaných SB. Vítězem kola je hráč, který získal nejvyšší počet SB. V případě rovnosti SB rozhoduje o pořadí vyšší počet ZB, při další rovnosti se všem dotčeným hráčům přiděluje stejné pořadí dle nejvyššího umístění.
4. Za umístění v kole jsou přiděleny body za pořadí (dále také BP) podle dodatku SŘ pro daný rok. V případě děleného pořadí obdrží dotčení hráči stejný počet BP s tím, že bodování hůře umístěných hráčů pokračuje tak, jako by dělené pořadí nenastalo.
5. Vítězem soutěže jednotlivců daného turnaje se stává hráč s nejvyšším součtem BP ze všech turnajových kol. V případě rovnosti BP rozhoduje vyšší počet SB, při další rovnosti vyšší počet ZB. V případě další rovnosti následuje dělba pořadí.
6. Hráč, který z objektivních důvodů nedokončí turnaj, ale absolvuje alespoň jedno celé kolo, je považován za hráče, který splnil podmínky soutěže. Nedokončení turnaje je hráč povinen oznámit hlavnímu rozhodčímu turnaje, v jehož výhradní kompetenci je posoudit, zda sdělený důvod je objektivní. Výše uvedené platí přiměřeně též v případě hráče, který má zájem nastoupit do turnaje později než do jeho prvního kola. Nedokončí-li hráč ani jedno kolo nebo je z turnaje diskvalifikován, budou jeho výsledky anulovány. V případě diskvalifikace mohou následovat ještě další postihy dle platného Disciplinárního řádu.
7. Vítězem celoroční soutěže jednotlivců se stává hráč s nejvyšším součtem BP ze všech odehraných kol soutěže. Při rovnosti BP rozhoduje menší počet účastí, v případě shody pak vyšší počet SB a při další rovnosti vyšší počet ZB. V případě další rovnosti následuje dělba pořadí. Totéž platí pro průběžné pořadí hráčů po dobu trvání příslušné soutěže.
8. Vítězem celoroční soutěže aktivity i aktivity na jednom turnaji se může stát hráč, který má minimálně 0 ZB v dané soutěži, resp. na daném turnaji.
9. Při vyhlašování soutěží aktivity a produktivity v celoroční soutěži či na jednotlivých turnajích rozhodují při rovnosti PB, resp. ZB, soutěžní body (SB). V případě další rovnosti následuje dělba pořadí.
10. Jako doplněk k soutěži jednotlivců se vypisuje soutěž Premiant. Vítězem této soutěže se stává hráč, který na turnajích kategorie Major získá nejvyšší součet PB získaných za hry hodnocené 50 PB a více. V případě rovnosti součtu PB rozhoduje nižší počet zápisů, v případě další shody pak nejvyšší jednotlivý zápis. Pro soutěž Premiant není stanovena podmínka alespoň nulového součtu ZB.



Český svaz mariáše

Článek III. Soutěž družstev

1. Soutěž družstev se hraje pouze na turnajích kategorie Major.
2. LLM se účastní všechna družstva, která splnila kvalifikační kritéria a podala řádnou přihlášku podle podmínek daných dodatkem SŘ pro daný rok.
3. Přihláška družstva do LLM se podává na formuláři, který je přílohou č. 1 tohoto řádu. Každé družstvo má povinnost stanovit základní soupisku čtyř hráčů. Vedle hráčů základní soupisky může každé družstvo určit ještě doplňkovou soupisku o nejvýše čtyřech hráčích, ze kterých může libovolně vybírat náhradníky, pokud někteří z hráčů základní soupisky na turnaji kategorie nejsou přítomni nebo pokud se kapitán družstva rozhodl využít práva výměny hráčů. Pokud se kapitán družstva rozhodne právo výměny hráče na jedné pozici využít, musí tak učinit při nahlášení sestavy družstva k turnaji. V případě, že hráč základní sestavy z turnaje odstoupí (nikoliv byl diskvalifikován) před zahájením druhého turnajového kola, může kapitán družstva přistoupit k jeho výměně. Příslušnou změnu je povinen nahlásit hlavnímu rozhodčímu turnaje před nasazením druhého turnajového kola.
Uzávěrka přihlášek do LLM je stanovena dodatkem SŘ.
4. Družstvo účastníci se LLM může přihlásit svoje rezervní družstvo. Z hráčů rezervního družstva mohou být vybíráni náhradníci za nepřítomné hráče základní soupisky hlavního družstva a zároveň přítomní hráči doplňkové soupisky hlavního družstva mohou libovolně nastupovat za rezervní družstvo.
5. Kdykoliv v průběhu sezóny může kapitán družstva ohlásit doplnění volného hráče na soupisku družstva, a to až do maximálního povoleného počtu osmi hráčů.
6. Kdykoliv v průběhu sezóny může kapitán družstva ohlásit vyloučení hráče z družstva. Okamžikem ohlášení se příslušný hráč škrtná ze soupisky a stává se volným hráčem.
7. Mezi šestým a sedmým kolem turnajů kategorie Major jsou přípustné přestupy hráčů mezi družstvy, k zaregistrování přestupu je zapotřebí souhlas přestupujícího hráče a kapitána nového družstva.
8. V sestavě družstva na turnaji mohou být uvedeni maximálně čtyři hráči, přičemž do soutěže družstev se budou počítat výsledky všech uvedených, není-li dále pro specifické případy stanoveno jinak. Aby mohlo být družstvo na turnaji klasifikováno, musí mít v sestavě pro daný turnaj minimálně dva hráče.
9. Hráč zapsaný na soupisce družstva může pro jednotlivý turnaj kategorie Major hostovat v libovolném jiném družstvu, pokud
 - tím nedojde k porušení pravidel nastupování v LLM,
 - družstvo přijímající hostujícího hráče nelze úplně sestavit z přítomných hráčů jeho soupisky ani případné rezervní soupisky,
 - na hostování se domluví kapitáni obou družstev,
 - k hostování vydá souhlasné stanovisko hlavní rozhodčí turnaje po zvážení, zda takové hostování není významným ovlivněním soutěže.
10. Hodnocení soutěže družstev na turnaji je prostým součtem výsledků (BP) všech jednotlivců družstva. Jako pomocné kritérium se ve výsledku družstva samostatně eviduje též součet ZB a PB těchto hráčů. Pořadí družstev je stanoveno sestupně podle součtu BP. Při rovnosti BP rozhoduje (v uvedeném pořadí) součet SB, součet ZB a pořadí nejlepšího hráče družstva v soutěži jednotlivců v daném kole.
11. Za umístění v kole jsou družstvům přiděleny body za pořadí družstva (dále jen BPD) podle dodatku SŘ pro daný rok.
12. Vítězem soutěže družstev daného turnaje se stává družstvo s nejvyšším ziskem BPD z obou kol. Při rovnosti BPD rozhoduje: vyšší součet BP, vyšší součet SB, vyšší součet ZB a pořadí nejlepšího hráče družstva v soutěži jednotlivců v daném turnaji.
13. Vítězem celoroční soutěže družstev se stává družstvo s nejvyšším součtem BPD ze všech odehraných kol příslušné soutěže. Při rovnosti BPD rozhoduje vyšší součet BP, vyšší součet SB, vyšší součet ZB a pořadí nejlepšího hráče družstva v soutěži jednotlivců. Toto platí i pro průběžné pořadí po dobu trvání soutěže.

ČLÁNEK IV. Nasazování

1. Nasazování hráčů probíhá v souladu s ustanoveními platného dodatku SŘ pro daný rok.
2. Počet stolů obsazených pouze třemi hráči musí být vždy nejmenší možný.
3. Nasazování hráčů může probíhat ve skupinách po N hráčích, čímž se rozumí, že k prvnímu stolu se nasadí hráči na pozicích 1, N/2, N/2 + 1 a N, ke druhému stolu na pozicích 2, N/2 - 1, N/2 + 2 a N - 1 atd. dle velikosti skupiny. V případě dvou či více hráčů téže soupisky družstva postavené pro daný turnaj u jednoho stolu (dále také jako kolize) musí být provedena jejich výměna mezi stoly.
2. Pro výměnu hráčů mezi stoly v případě výše uvedené kolize platí:
 - **Pro skupiny N = 4** - Hůře postavený hráč z dvojice, která vytváří kolizi, se posouvá na stůl s bezprostředně následujícím pořadovým číslem a nahradí hráče na prvním místě u tohoto stolu. Tento hráč se pak posune o stůl výše. Pokud by však hráč posunutý směrem vzhůru vytvořil na tomto stole novou kolizi, provede se výměna s hráčem na druhém, třetím, případně čtvrtém místě. Vytvoří-li přesunutý hráč na stůl s bezprostředně následujícím pořadovým číslem novou kolizní dvojici, postupuje se nanovo dle



Český svaz mariáše

předchozího bodu s rozdílem, že u stolu zůstává hráč, kterým sem byl přesunutý ze stolu s nižším pořadovým číslem.

- **Pro skupiny N > 4** - Hůře postavený hráč z dvojice, která vytváří kolizi, se posouvá na stůl s bezprostředně následujícím pořadovým číslem a nahradí hráče na stejném místě u tohoto stolu. Tento hráč se pak posune o stůl výše. Pokud by však hráč posunutý směrem vzhůru vytvořil na tomto stole novou kolizi, provede se výměna v následujícím pořadí – u druhého místa nejprve se třetím poté se čtvrtým místem; u třetího místa nejprve se čtvrtým poté se druhým místem; u čtvrtého místa se druhým poté se třetím místem. Při žádné skupině N > 4 není povoleno přesouvat hráče na prvních místech u stolu. Vytvoří-li přesunutý hráč na stůl s bezprostředně následujícím pořadovým číslem novou kolizní dvojici, postupuje se nanovo dle předchozího bodu s rozdílem, že u stolu zůstává hráč, kterým sem byl přesunutý ze stolu s nižším pořadovým číslem.
 - Posuny hráčů vytvářejících kolizi se provádějí až po dosažení konce startovního pole. Kolize vzniklé na stolech s nejvyššími pořadovými čísly, které již nelze řešit dalším posouváním hráčů, se považují za přípustné.
3. Hráči z konce listiny pro nasazení, kteří neutvoří ucelenou losovací skupinu, budou pro účely nasazení připojeni k poslední ucelené skupině. Např. při účasti 100 hráčů a nastavení losovacích skupin po 16 bude poslední losovací skupina tvořena 20 hráči.
 4. Pokud v sudém kole není počet účastníků LLM dělitelný čtyřmi beze zbytku a vznikají tak 1-3 neúplné stoly, nemůže být neúplný stůl obsazen hráčem, který hrál na neúplném stole v předcházejícím lichém kole.
 5. Hráč, který předem z osobních důvodů ohlásil předčasné opuštění turnaje v průběhu právě nasazovaného kola, ztrácí právo na nasazení dle výše uvedeného klíče a musí být umístěn k poslednímu úplnému stole. Pokud by však jeho nasazení znamenalo existenci dalších tří neúplných stolů, nebude do příslušného kola nasazen vůbec.

Článek V. Zápis výsledků

1. PB u každého stolu zapisuje v průběhu hry vždy jeden z hráčů určený dohodou či losem. Je v zájmu každého hráče, aby si zapisování bodů kontroloval. Nárok na PB lze uplatňovat do rozdělení karet do další hry, pokud případně rozhodčí po vyslechnutí hráčů u stolu nerozhodne jinak. ZB se uvádějí v celých korunách, haléřové rozdíly se vyrovnávají dohodou u stolu (zarovnáním nahoru či dolů). Součet ZB u stolu musí být roven nule.
2. Na stolovém lístku výsledky počítá a zaznamenává vždy hráč, který zapisoval PB. Ten také odpovídá za řádné odevzdání příslušného stolového lístku od stolu pořadateli nebo pověřenému členu STK a za to, že se stolovým lístkem nebude manipulováno. Za manipulaci se stolovými lístky je považováno i připsání PB protihodnotou za odečtené chybějící peníze (tento případ bude řešit STK samostatně podle míry provinění). Zapisující hráč je proto povinen okamžitě po ukončení poločasu podtrhnout získané PB, a to jednotlivě v každé kolonce. Čísla ve sloupcích se nesmí přepisovat. Opravy se řeší škrtnutím chybného čísla a napsáním nového správného čísla.
3. Všichni hráči u stolu jsou plně odpovědní za úplné a správné vyplnění stolového lístku (včetně zapsání registračních čísel, čísla stolu, hracího kola, podtržení sloupců s PB, podpisu všech hráčů včetně čitelného jména a podpisu zapisovatele a označení a popsání všech vyhraných her bodovaných 50 a více PB. Nedodržení tohoto ustanovení je řešeno Disciplinárním řádem. Popsání hry za 50 a více PB musí obsahovat jméno hráče, který hru sehrál, přesný popis hry dle bodovací tabulky a počet přidělených bodů. U her složených je nejlepší hru rozepsat po jednotlivých položkách (např. $60+12+8=80$), vše je nutno řádně popsat na stolový lístek zezadu, jinak nemusí být hra uznána v celém rozsahu.
4. Případné peněžní nesrovnalosti u stolu (i zjištěné dodatečně) budou řešeny takto: Přebývají-li u stolu peníze (tj. součet vyhraných peněz převyšuje absolutní hodnotu součtu prohraných peněz), odečtou se všem hráčům stejným dílem (dle možnosti a domluvy). Chybějí-li u stolu peníze (tj. součet vyhraných peněz nedosahuje absolutní hodnoty součtu prohraných peněz), přičtou se všem hráčům stejným dílem (dle možnosti a domluvy). Pokud není domluva možná, řeší peněžní nesrovnalost u stolu rozhodčí turnaje.